

SOSIALISASI INVESTASI YANG BERTANGGUNG JAWAB: MENYELAMATKAN SISWA SMA DARI BAHAYA JUDI ONLINE DI SMAN 1 PARUNG PANJANG KABUPATEN BOGOR

Indra Wadi¹, Anggianto Nugroho², Fridolin Sarumaha³, Rahmat Fauzi⁴, Eko Prasetyo⁵

¹²³⁴⁵Universitas Pamulang

¹indrawadimpd@yahoo.com, ²anto.nugroho.lp3i@gmail.com, ³rfauzy19@gmail.com,

⁴fridolinsarumaha11@gmail.com, ⁵ekogrm13@gmail.com

Abstract: *This community service is entitled socialization of responsible investment: saving high school students from the dangers of online gambling at SMAN 1 Parung Panjang, Bogor Regency. The general objective of this community service activity is to provide training and practical knowledge of responsible investment to save high school students from the dangers of online gambling. The methods used are survey method and direct material delivery as well as simulation and discussion on successful investment and tragic stories related to online gambling, so that students can understand the implications of their financial decisions. The conclusion of this community service is that assistance will be provided in responsible investment to save high school students from the dangers of online gambling by forming investment groups in order to form the character of students who can make the right investment.*

Keywords: *Investing; Student; Online Gambling*

Abstrak: *Pengabdian ini berjudul sosialisasi investasi yang bertanggung jawab: menyelamatkan siswa SMA dari bahaya judi online di SMAN 1 Parung Panjang Kabupaten Bogor. Tujuan umum dari kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah memberikan pelatihan dan pengetahuan secara praktis investasi yang bertanggung jawab untuk menyelamatkan siswa SMA dari bahaya judi online. Metode yang digunakan adalah metode survey dan penyampaian materi secara langsung serta simulasi dan diskusi mengenai investasi yang sukses dan cerita tragis yang terkait dengan judi online, sehingga siswa dapat memahami implikasi keputusan keuangan mereka. Kesimpulan dari pengabdian kepada masyarakat ini adalah bahwa akan dilakukan pendampingan dalam investasi yang bertanggung jawab untuk menyelamatkan siswa SMA dari bahaya judi online dengan dibentuk kelompok-kelompok investasi dalam rangka membentuk karakter siswa yang dapat melakukan investasi dengan tepat.*

Kata kunci: *Pelajar; Investasi; judi online*

Perkembangan dan kemajuan teknologi dari zaman ke zaman membawa masyarakat kepada perubahan pola pikir. Dengan perkembangan teknologi, semakin mudah bagi masyarakat umum untuk mengakses berbagai macam investasi yang tersedia. Investasi adalah komponen penting dari strategi untuk mengantarkan era baru dengan membuat

komitmen untuk mengorbankan sejumlah uang atau jenis jumlah hal lainnya pada saat ini dengan harapan mendapatkan imbalan yang lebih besar di kemudian hari. Pada dasarnya, Investasi saat ini setara dengan menyalurkan banyak dana dengan tujuan menuai banyak manfaat di masa depan. Pengertian investasi menurut para ahli sebagai berikut:

Menurut (Tandelilin, 2017:2) Investasi adalah komitmen atas sejumlah dana atau sumber daya lainnya yang dilakukan pada saat ini, dengan tujuan memperoleh sejumlah keuntungan dimasa datang.

Sadono Sukirno (2015:121) menyatakan investasi yang lazim disebut juga dengan istilah penanaman modal atau pembentukan modal merupakan komponen kedua yang menentukan tingkat pengeluaran agregat. Investasi dapat diartikan juga sebagai pengeluaran penanaman modal atau perusahaan untuk membeli barang modal.

Berinvestasi dapat dilihat sebagai menghabiskan sejumlah besar uang sekarang dengan tujuan menghasilkan keuntungan di kemudian hari. Dengan kata lain, investasi adalah komitmen untuk memperbaiki properti Anda saat ini dengan harapan mendapatkan banyak investasi di masa depan. Arti lain dari investasi adalah kegiatan penanaman kekayaan atau bentuk modal yang dapat menghasilkan pendapatan (return) baik sekarang maupun di masa yang akan datang. Berinvestasi pada dasarnya adalah menempatkan lebih dari satu jumlah uang pada saat ini dengan tujuan menghasilkan keuntungan di masa depan.

Berinvestasi dapat diartikan sebagai suatu komitmen untuk menginvestasikan sejumlah uang tertentu pada masa sekarang dengan tujuan memperoleh keuntungan di masa yang akan datang. Dengan kata lain, investasi adalah komitmen untuk mengorbankan konsumsi saat ini guna meningkatkan konsumsi di masa mendatang. merumuskan investasi dalam arti mengorbankan aset sekarang untuk mempertahankan aset masa depan, yang tentu saja merupakan aset yang lebih besar.

Namun, tanpa disadari bahwa judi online akan sangat berdampak buruk apabila terus dilakukan dan menimbulkan kerugian bagi diri sendiri maupun orang lain. Uang akan habis begitu saja tanpa adanya pertanggung jawaban. Beda halnya dengan investasi terutama berinvestasi di dunia pendidikan uang akan terus bertambah seiring dengan bertambahnya ilmu yang di pelajari dan di pahami.

"Menurut data yang kami peroleh perputaran uang dari judi online itu hampir Rp 160 triliun rupiah dan diprediksi bisa sampai Rp 350 triliun," (kata Budi Arie kepada wartawan di Kompleks Istana, Jakarta, Jumat 13/10/2023 pada Detik.com).

Meskipun dalam berinvestasi tidak memiliki garansi atau jaminan melainkan memiliki resiko namun masing-masing memiliki kelebihan atau keuntungan, baik ada yang beresiko besar tapi memiliki keuntungan yang besar pula ataupun ada juga yang dapat beresiko kecil namun memiliki keuntungan yang kecil pula. Daripada melakukan permainan judi online yang dimana resikonya pasti mengalami kerugian yang sangat besar apabila dilakukan terus menerus. Karena yang namanya judi online untuk meraih kemenangan atau keuntungan hanya ada 2 (dua) cara yaitu dengan dikasih kemenangan oleh bandar atau dengan cara menjadi bandarnya. Selebihnya akan membuat kita selalu kalah atau rugi.

Untuk itu melalui program pengabdian masyarakat ini mengajak siswa-siswi kelas 12 SMAN 1 Parungpanjang Kabupaten Bogor untuk berinvestasi dengan cara yang tepat dan bertanggung jawab yaitu dengan cara berinvestasi pendidikan dengan terus melanjutkan ilmu pendidikan sampai dengan tiada batasannya sehingga mendapatkan hasil juga tidak akan ada batasnya. Dan meninggalkan yang namanya judi online.

METODE

a. Kerangka Pemecahan Masalah

Melihat permasalahan yang dihadapi maka langkah-langkah yang dilakukan untuk mencapai tujuan dan sasaran kegiatan ini maka diadakan pendekatan kepada instansi terkait yaitu masyarakat melalui sosialisasi serta pelatihan berupa penjelasan tentang investasi dan bahaya dari judi online yang berdampak pada peningkatan pengetahuan dan edukasi bagi siswa SMAN 1 Parung Panjang Kabupaten Bogor.

Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) akan dilaksanakan di SMAN 1 Parung Panjang, Kabupaten Bogor, Propinsi Jawa Barat pada bulan November 2023. Pembuatan ini akan dibimbing oleh tim pelaksana staf-staf pengajar dari Universitas Pamulang dengan mengikutsertakan peran instansi terkait baik guru maupun siswa.

Untuk melaksanakan program PKM ini, prosedur kerjanya sebagai berikut:

1) Tahap Persiapan

Tahap persiapan yang dilakukan meliputi :

- a. Survei awal, Pada tahap ini dilakukan survei lokasi di SMAN 1 Parungpanjang, Kabupaten Bogor, Propinsi Jawa Barat
 - b. Observasi. Setelah survei maka ditentukan pelaksanaan dan sasaran peserta kegiatan
 - c. Rapat Koordinasi Tim. Pada tahap ini rapat mengenai pembagian tugas, membuat jadwal pelaksanaan, mulai dari persiapan, pelaksanaan, sampai evaluasi dan penyusunan laporan
- 2) Tahap Pelaksanaan
- Tahap pelaksanaan yang dilakukan meliputi:
- a. Sosialisasi Program. Pada tahap awal pelaksanaan dilakukan sosialisasi program kepada calon mitra sebagai pengelola sarana prasarana di SMAN 1 Parungpanjang, Kabupaten Bogor, Propinsi Jawa Barat.
 - b. Pelatihan/Pendampingan. Sesuai dengan langkah selanjutnya adalah memberikan pelatihan/pendampingan berupa sosialisasi tentang investasi dan bahaya judi online.
- 3) Tahap Evaluasi
- Tahap evaluasi merupakan penilaian setelah rangkaian kegiatan dilakukan oleh pelaksana sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan. Evaluasi ini bisa berupa perbaikan atau saran untuk pelaksanaan kegiatan lebih baik lagi dan kelanjutan menjadi binaan kampus.

b. Partisipasi Mitra dalam Pelaksanaan Program

Partisipasi sekolah dalam mendukung program pengabdian kepada masyarakat tentang investasi dan sosialisasi bahaya judi online kepada siswa SMA sangat penting seperti menyediakan ruang dan fasilitas, mengintegrasikan materi dalam kurikulum, mendorong partisipasi siswa, menyediakan akses ke sumber daya, dll

c. Realisasi Pemecahan Masalah

Realisasi pemecahan masalah dalam Pengabdian Kepada Masyarakat di SMAN 1 Parungpanjang Kab. Bogor, Jawa Barat, ini, menghasilkan beberapa hal yang dapat di laksanakan oleh para dosen pasccasarjana antara lain:

- 1) Untuk pengabdian selanjutnya adalah pendampingan terhadap investasi yang bertanggungjawab oleh siswa SMAN 1 Parungpanjang.
- 2) Pada Pengabdian Kepada Masyarakat selanjutnya dapat melakukan simulasi dan pembuatan worklab tentang investasi yang cocok untuk siswa SMAN 1 Parungpanjang

- 3) Pada Pengabdian Masyarakat selanjutnya melaksanakan pendampingan atau pembentukkan kelompok-kelompok investasi dalam rangka membentuk karakter siswa yang dapat melakukan investasi dengan tepat

d. Khalayak Sasaran

Khalayak sasaran dalam Pengabdian Kepada Masyarakat ini adalah siswa SMAN 1 Parungpanjang, Supaya dengan adanya sosialisasi, siswa mampu bertanggungjawab dengan keuangan yang baik dengan cara melakukan investasi yang dapat dilakukan dengan berkelanjutan dengan baik.

e. Tempat Waktu

Tempat, Sasaran dan Waktu Pelaksanaan Kegiatan adalah sebagai berikut:

Tempat Kegiatan : SMAN 1 Parungpanjang

Sasaran Kegiatan : Siswa & Guru SMAN 1 Parungpanjang

Hari/Tanggal : Rabu, 22 November 2023

Jam 08.00 – 11.00

f. Metode Kegiatan

Metode pelatihan untuk pengabdian kepada masyarakat tentang investasi dan sosialisasi bahaya judi online kepada siswa SMA dapat melibatkan berbagai pendekatan yang mencakup komunikasi, edukasi, dan interaksi langsung. Berikut adalah metode pelatihan yang digunakan:

- 1) Pembelajaran Kelas: Sesi pembelajaran dalam bentuk kelas atau workshop yang melibatkan presentasi, diskusi, dan materi pendidikan tentang investasi dan bahaya judi online.
- 2) Diskusi Kelompok: Mengorganisir diskusi kelompok kecil di mana siswa dapat berbagi pandangan mereka tentang investasi dan judi online, serta memahami dampaknya.
- 3) Studi Kasus: Membahas studi kasus nyata tentang investasi yang sukses dan cerita tragis yang terkait dengan judi online, sehingga siswa dapat memahami implikasi keputusan keuangan mereka.
- 4) Simulasi Investasi: Memungkinkan siswa untuk mengikuti simulasi investasi yang memungkinkan mereka mempraktikkan pengetahuan investasi mereka tanpa risiko keuangan nyata.

- 5) **Mentoring dan Konseling:** Memberikan panduan individu atau sesi konseling kepada siswa bagi yang memerlukan bimbingan tambahan.
- 6) **Evaluasi dan Umpan Balik:** Melakukan penilaian secara berkala untuk mengukur pemahaman siswa tentang investasi dan bahaya judi online, serta mengumpulkan umpan balik untuk terus meningkatkan program pelatihan.

Rencana kegiatan yang akan dilakukan untuk kegiatan ini:

- 1) **Tahap persiapan,** Persiapan ini difokuskan dengan menyiapkan semua peralatan yang dibutuhkan untuk melaksanakan kegiatan ini, studi literatur dan melakukan koordinasi dengan instansi terkait serta guru terkait untuk melakukan kegiatan sosialisasi dalam upaya dan strategi mengedukasi siswa berupa penjelasan tentang investasi dan bahaya judi online.
- 2) **Penentuan Lokasi,** Pada tahap ini dilakukan kunjungan ke lokasi untuk menentukan tempat (lokasi) sosialisasi berupa penjelasan tentang investasi dan bahaya judi online di SMAN 1 Parung Panjang, Kabupaten Bogor, Propinsi Jawa Barat.
- 3) **Melakukan evaluasi dan konsultasi** kepada siswa SMAN 1 Parung Panjang, Kabupaten Bogor, Propinsi Jawa Barat tentang investasi dan bahaya judi online.

HASIL PEMBAHASAN

Adanya perkembangan dan kemajuan zaman mengharuskan setiap generasi untuk terus menyesuaikan dan mempelajarinya, misalnya tentang berinvestasi. Tujuan dari penelitian ini adalah mensosialisasikan para siswa yang masih dibangku sekolah menengah atas untuk mengetahui tentang investasi yang bertanggung jawab agar menyelamatkan siswa dari bahaya judi online. penelitian ini berlangsung di SMA 1 Parung Panjang Kabupaten Bogor.

Investasi merupakan kegiatan usaha yang mengandung resiko karena ada unsur ketidakpastian. Namun, dengan berinvestasi harta yang kita miliki menjadi produktif dan juga mendatangkan manfaat bagi diri kita sendiri maupun orang lain. Lain halnya dengan perjudian dimana Perjudian merupakan salah satu penyimpangan sosial yang saat ini sangat meluas dikalangan remaja, karena adanya perkembangan teknologi internet semua hal dapat diakses dengan mudah dimana saja dan kapan saja termasuk judi online. Ini membuat sebagian remaja cenderung acuh tak acuh dan memandang seolah-olah perjudian merupakan suatu hal yang wajar. Remaja yang mengalami kecanduan terhadap permainan judi online akan melakukan

cara apa saja demi mendapatkan uang dengan harapan memenangkan perjudian dan mendapatkan hasil dua kali lipat dari modal yang dikorbankan. Namun, tanpa disadari itu akan berdampak negatif bagi diri sendiri dan juga orang lain.

Dari penelitian yang di dapat dari meneliti siswa-siswi SMA N 1 Parungpanjang Kabupaten Bogor tentang pentingnya investasi sehingga dapat menghindari bahayanya judi online. Maka, penelitian ini menjelaskan bahwa pentingnya investasi untuk siswa – siswi agar menjadi salah satu bagian rencana pada masalah finansial yang sedang di hadapi untuk masa mendatang. Sayangnya untuk melakukan investasi siswa-siswi tidak banyak yang memilih melakukannya. Hal ini karena ada beberapa masalah yang sering terjadi. Seperti contohnya faktor ekonomi keluarga, kurangnya pemahaman tentang investasi, dan ingin mendapatkan hasil secara instan tanpa adanya proses terlebih dahulu. Sehingga langkah untuk melakukan investasi menjadi terhambat.

Namun, untuk meyakini siswa-siswi SMA N 1 Parungpanjang Kabupaten Bogor. Penelitian ini juga memperkenalkan beberapa contoh-contoh berinvestasi yang bisa di pertanggung jawabkan. Misalnya, emas, obligasi, saham, reksadana, deposito, tabungan, bahkan yang paling bisa mereka lakukan ialah investasi pendidikan. Dimana investasi pendidikan akan sangat berguna di masa yang akan datang sehingga seiring bertambah pendidikan dapat membedakan bahwa perjudian itu sangat buruk dampaknya nanti.

Maka, hasil yang didapat dari permasalahan yang saat ini terjadi di SMA N 1 Parungpanjang Kabupaten Bogor untuk bisa berinvestasi yang bertanggung jawab bagi siswa-siswi ialah investasi pendidikan dimana investasi pendidikan merupakan faktor penting dalam peningkatan sumber daya manusia dan juga menambah perekonomian keluarga dimasa yang akan datang. Pendidikan ataupun pelatihan yang dilakukan akan meningkatkan kemampuan mereka dalam memproduksi barang dan jasa atau dengan kata lain produktivitas mereka meningkat. Hal tersebut sejalan dengan pendapat Sumarsono (2009), pendidikan & pelatihan merupakan salah satu unsur penting dalam pengembangan SDM. Pendidikan dan latihannya tidak hanya menambah pengetahuan, akan tetapi juga meningkatkan ketrampilan bekerja, dengan demikian akan meningkatkan produktivitas kerja yang pada akhirnya akan meningkatkan pertumbuhan pendapatan negara.

Selain meningkatnya produktivitas kerja dan pendapatan, tingkat pendidikan siswa yang semakin tinggi akan memperluas pengetahuan siswa. Hal ini memungkinkan pilihan karir

yang dimiliki oleh seseorang lulusan Perguruan Tinggi akan jauh lebih luas dibandingkan dengan pilihan karir seseorang yang hanya lulusan SMA. Maka seseorang yang berpendidikan lebih tinggi dapat fleksibel memilih karir yang sesuai dengan harapan mereka. Sehingga melakukan investasi di bidang pendidikan menjadi penting untuk dilakukan oleh siswa-siswi SMA N 1 Parungpanjang Kabupaten Bogor.

Sehingga, dengan bertambahnya ilmu pendidikan yang didapat dari hasil investasi pendidikan bagi siswa-siswi SMA N 1 Parungpanjang Kabupaten Bogor. Maka, dapat menyelamatkan pula siswa-siswi dari kejamnya judi online yang sedang marak di kalangan remaja. Dengan investasi pendidikan dimana setiap ilmu yang kita dapat akan menambah pengetahuan tentang sesuatu yang benar dan salah.

Dengan adanya penelitian pengabdian kepada masyarakat ini, mampu menyampaikan kepada Siswa agar tidak melakukan permainan judi online di karenakan harus fokus untuk menempuh pendidikannya agar kelak dimasa depan menjadi manusia yang lebih baik lagi. Sehingga dengan berinvestasi di pendidikan siswa tidak akan lagi fokus untuk memikirkan permainan-permainan yang sangat merugikan dirinya dan juga orang lain. Karena yang namanya permainan judi online akan sangat membuat siswa tersebut akan semakin terpuruk karena kecanduan judi onlien.

Menurut Suroso, penyimpangan sosial merupakan segala jenis tindakan dari individu/kelompok yang tidak sesuai, bahkan menentang aturan/nilai-nilai norma sosial dalam kemasyarakatan dalam rangka mencari jati diri (Yeni, 2014). Sikap judi merupakan perilaku penyimpangan yang dilakukan oleh para remaja dengan keikutsertaan mereka pada permainan judi online.

Namun, apabila siswa SMA 1 Parung Panjang Kabupaten Bogor lebih memilih permainan judi online dari pada berinvestasi dikarenakan pernah mendapatkan hasil. Maka, dari penelitian ini pun memberikan informasi bahwa Segala sesuatu yang dilakukan oleh seseorang pasti memiliki dampak yang ditimbulkan setelah mereka melakukannya, baik itu dampak positif maupun dampak negatif yang langsung dirasakan oleh pelaku serta yang dapat dilihat oleh orang-orang di sekitar mereka. Hal tersebut juga terjadi pada siswa yang memang memilih melakukan permainan judi online di SMA 1 Parung Panjang Kabupaten Bogor.

Sesuai dengan informasi yang diberikan dalam penelitian ini bahwa mereka akan merasakan dampak yang ditimbulkan dari permainan judi online. Dampak yang dirasakan adalah resiko dari sebuah keputusan yang mereka ambil, meskipun dampak yang dirasakan dan ditimbulkan dari suatu perbuatan atau perilaku menyimpang lebih cenderung bersifat negatif ataupun merugikan baik kepada diri sendiri maupun orang lain.

Permainan judi online merupakan salah satu perilaku menyimpang yang terdapat di kalangan para remaja, karena kebanyakan remaja menganggap bahwa permainan judi merupakan sesuatu yang dipandang kurang baik dan tidak sesuai dengan norma. Bagi siswa yang melakukan kegiatan bermain judi online, maka mereka akan merasakan berbagai dampak yang akan berpengaruh terhadap melemahnya nilai-nilai sosial pada siswa yang melakukan judi online di SMA 1 Parung Panjang Kabupaten Bogor.

Dampak yang didapat siswa–siswi SMA N 1 Parungpanjang Kabupaten Bogor dari segi nilai material ialah segala sesuatu yang berguna bagi kehidupan manusia, kaitannya dengan nilai material tersebut berguna bagi kehidupan jasmani manusia atau kebutuhan ragawi manusia. Maka apapun yang dapat berguna sebagai pengisi rohani maupun fisik memiliki nilai material (Suyahmo, 2014).

Dimana informasi penelitian yang diberikan dari segi nilai material terhadap Judi online memberi dampak negatif bagi Siswa di SMA 1 Parung Panjang Kabupaten Bogor yang melakukannya yaitu melemahnya nilai material antara lain habisnya uang yang siswa miliki. Habisnya uang menjadi dampak negatif yang terjadi akibat bermain judi online tersebut. Uang jelas menjadi hal yang pokok dalam permainan judi ini. Karena siswa bertaruh dengan uang, jika mereka kalah dalam bertaruh tentunya uang yang mereka pasang akan hilang, dan jika mereka sering kalah dalam berjudi, maka secara pasti uang mereka lama-lama akan habis. Dan hal itu bisa mengakibatkan mereka harus meminjam teman untuk bertahan hidup selama siswa tidak memiliki uang.

Sedangkan dari segi Nilai vital, yaitu segala sesuatu yang berguna bagi manusia untuk dapat mengadakan aktifitas kehidupan atau berguna bagi manusia untuk dapat melakukan kegiatan atau aktifitas (Suyahmo, 2014).

Dimana informasi penelitian yang diberikan dari segi nilai vital terhadap Judi online memberi dampak negatif terhadap nilai vital bagi siswa di SMA 1 Parung Panjang Kabupaten

Bogor yang melakukannya yaitu, remaja yang melakukan judi online ketika kalah bermain judi, sikap atau tindakan yang siswa lakukan adalah menggadaikan barang yang siswa miliki seperti yang telah terjadi di lapangan adalah siswa menggadaikan handphone dan sepeda motornya demi untuk memenuhi kebutuhan atau kesenangannya bermain judi online.

Dan begitu juga dari Nilai kerokhanian, yaitu segala sesuatu yang berguna bagi rokhani manusia rokhani sama dengan jiwa atau hati manusia. Nilai kerokhanian ini dapat dibedakan atas empat macam: (1) nilai kebenaran, yang bersumber pada akal (ratio, budi, cipta) manusia, (2) nilai keindahan atau nilai estetis yang bersumber pada unsur perasaan (aessthetic, gevoel, rasa) manusia, (3) nilai kebaikan, atau nilai moral, yang bersumber pada kehendak (will, wollen, karsa) manusia, (4) nilai relegius, yang merupakan nilai kerokhanian tertinggi dan mutlak. Nilai relegius ini bersumber kepada kepercayaan atau keyakinan manusia (Suyahmo, 2014).

Dimana informasi penelitian yang diberikan terhadap Judi online memberi dampak negatif bagi siswa di SMA 1 Parung Panjang Kabupaten Bogor yang melakukannya yaitu melemahnya nilai kerokhanian diantaranya siswa meninggalkan kewajiban beragama seperti sembahyang atau sholat dan puasa dibulan romadhon, melakukan tindakan yang melanggar norma di masyarakat seperti minum-minuman keras dan sejenisnya.

Sehinga dari hasil penelitian ini untuk memecahkan permasalahan yang baik untuk siswa SMA 1 Parungpanjang Kabupaten Bogor ialah dengan cara jauhkan yang namanya judi online dan mari alihkan dana untuk modal judi online ke arah yang lebih baik. Dimana modal untuk judi online dialihkan ke investasi yang bertanggung jawab yaitu investasi pendidikan sehingga dapat menjadi peluang masa depan yang lebih baik lagi dan bisa mengangkat perekonomian keluarga dimasa yang akan datang.

Investasi yang bertanggung jawab merupakan cara yang sangat menguntungkan agar terhindar dari bahayanya judi online, karena mampu memanfaatkan investasi tersebut terutama investasi pendidikan untuk menjadikan siswa-siswi mengangkat perekonomian keluarga. Manfaat lain investasi yang bertanggung jawab agar terhindar dari bahayanya judi online di SMA N 1 Parungpanjang Kabupaten Bogor adalah dihasilkannya para siswa-siswi yang tangguh untuk menghadapi perkembangan zaman di masa yang akan datang dengan tidak terlibat dalam hal-hal yang tidak bertanggung jawab seperti permainan judi oline , sehingga keuntungan yang dapat diperoleh adalah:

- 1) Meningkatnya ilmu yang didapat apabila memilih investasi pendidikan.
- 2) Bergunanya uang keluarga yang keluar apabila memilih investasi dibandingkan permainan judi online.
- 3) Investasi Mampu melakukan perubahan hidup di masa yang akan datang baik secara perekonomian maupun secara ilmu.
- 4) Terhindarnya tindak pidana dari permainan judi online.
- 5) Investasi membuat hidup menjadi bergua untuk diri sendiri dan juga orang lain.

SIMPULAN

a. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Pengetahuan tentang investasi memiliki pengaruh terhadap minat investasi. Seseorang yang memiliki kapasitas pengetahuan tentang investasi akan cenderung untuk ikut melakukan investasi. investasi yang dimiliki tersebut dapat meningkatkan kemahiran dan keterampilan dalam mengelola ilmu pengetahuan. Semakin tinggi pengetahuan investasi seseorang, maka akan semakin tinggi tingkat minat atau kecenderungan untuk berinvestasi dan juga semakin mengetahui mana yang baik dan benar untuk di jalankan seperti menjauhi yang namanya permainan judi online.
- 2) Modal memiliki pengaruh terhadap minat seseorang dalam melakukan investasi. Namun dengan berinvestasi di pendidikan merupakan salah satu kemudahan dalam mengatur permodalan yang dimiliki. Karena, Syarat modal dapat membuat seseorang memiliki kecenderungan untuk berinvestasi atau tidak. Hal tersebut dapat membuat siswa-siswi mengurungkan niatnya berinvestasi. Semakin murah modal, maka semakin tinggi tingkat minat atau kecenderungan untuk berinvestasi.
- 3) Motivasi memiliki pengaruh terhadap minat seseorang dalam melakukan investasi. Hal ini menunjukkan bahwa motivasi dapat muncul dari adanya keuntungan yang akan diperoleh dimasa depan dari aktivitas investasi saat ini. Selain itu juga adanya dorongan motivasi dari mengikuti acara seminar atau pelatihan dalam rangka investasi yang bertanggung jawab dapat menyelamatkan siswa dari bahayanya judi online. Semakin tinggi motivasi seseorang tentang investasi, maka semakin tinggi tingkat minat atau

kecenderungan untuk berinvestasi. Karena apabila tidak didasari motivasi yang baik siswa akan tidak akan mengerti dan memilih untuk melakukan permainan judi online.

- 4) Informasi yang diberikan bahwa investasi pendidikan adalah investasi yang bertanggungjawab untuk bisa dijalankan oleh siswa-siswi SMA N 1 Parungpanjang Kabupaten Bogor dari pada harus melakukan permainan judi online yang memiliki dampak-dampak negatif untuk di masa yang akan datang.

b. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan didapatkan saran sebagai berikut:

- 1) Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan penelitian ini dapat menjadi tambahan referensi dan menggunakan sampel yang lebih banyak agar data yang dihasilkan lebih akurat.
- 2) Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan dapat melakukan penelitian dengan menggunakan variabel-variabel lain yang dapat mempengaruhi minat remaja berinvestasi dibandingkan dengan permainan judi online. Sekaligus memberikan informasi-informasi investasi yang bertanggung jawab dengan resiko paling terkecil.
- 3) Bagi SMA N 1 Parungpanjang Kabupaten Bogor, diharapkan dapat meningkatkan inovasi, pelayanan dan ide-ide dalam memberikan pemahaman tentang keunggulan berinvestasi di pendidikan dan penyuluhan dampak-dampak dari permainan judi online.
- 4) Bagi SMA N 1 Parungpanjang Kabupaten Bogor untuk memeriksa semua handphone siswa-siswi apabila terdapat aplikasi judi online untuk segera di hapus dan tindaklanjuti.

DAFTAR PUSTAKA

- 2,1 Juta Warga Miskin Kecanduan Judi "Online", Ratusan Triliun Rupiah Mengalir ke Negara
Tetangga, Retrieved from
<https://www.kompas.com/tren/read/2023/10/13/120000765/21-juta-warga-miskin-kecanduan-judi-online-ratusan-triliun-rupiah-mengalir?page=all>.
- Irianto, H. A. (2011). *Pendidikan Sebagai Investasi dalam Pembangunan Suatu Bangsa*, Jakarta, Kencana.
- Tandelilin, Eduardus. (2010). *Portofolio Dan Investasi*. Edisi Pertama. Yogyakarta: Kanisius.
- Mahmudi, Moh. Hadi dan Suroso. (2014). *Efikasi Diri, Dukungan Sosial dan Penyesuaian Diri dalam Belajar*. Persona, Jurnal Psikologi Indonesia. 3, 186.
- Menkominfo Ungkap Perputaran Uang Judi Online Diprediksi Capai Rp 350 T"
<https://news.detik.com/berita/d-6980864/menkominfo-ungkap-perputaran-uang-judi-online-diprediksi-capai-rp-350-t>.
- Mubarak, et al., (2015). *Buku Ajar Ilmu Keperawatan Dasar*. Jakarta: Salemba Medika.
- Sukirno, Sadono. (2015). *Makroekonomi Teori Pengantar*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

- Sumarsono, Sonny. (2009). *Ekonomi Sumber Daya Manusia Teori dan Kebijakan Publik*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suryadi, A., (2014), *Pendidikan Indonesia Menuju 2025*, Bandung, PT Remaja Rosdakarya.
- Suyahmo. (2014). *Filsafat Pancasila*. Yogyakarta: Magnum Pustaka Utama.
- Yeni, M. (2014). *Motif Ngeceng Di Kalangan Remaja*. STKIP